# Szerver Szabályzat




A szerver szabályzata **minden, a szerveren tartózkodó vagy annak szolgáltatásait használó személyre egyaránt vonatkozik.**
A szabályzatban foglalt rendelkezések **minden esetben irányadóak**, kivéve, ha egy konkrét pont kifejezetten másként rendelkezik.
A szabályzat **nem ismerete, el nem olvasása, félreértése vagy figyelmen kívül hagyása** semmilyen esetben nem mentesít a szabályszegés következményei alól.
A „**nem tudtam róla**” vagy „**nem olvastam a szabályzatot**” jellegű indokok önmagukban nem tekinthetők mentesítő körülménynek.
Minden felhasználó **saját felelőssége**, hogy az aktuálisan érvényes szabályokat megismerje és betartsa.
A szabályzat **minden felhasználóra egyformán vonatkozik**, függetlenül annak rangjától, jogosultságától.
A szabályzat megsértése esetén az illetékes vezetőség vagy az adminok **megfelelő szankciót vagy egyéb intézkedést alkalmazhat**.
A felhasználók kötelesek **figyelemmel kísérni a szabályzat módosításait és kiegészítéseit** is.

**A szerveren való részvétellel mindenki tudomásul veszi és elfogadja, hogy a szabályok betartása kötelező, azok ismeretének hiánya pedig nem mentesít sem a szankciók, sem egyéb következmények alól.**

Infinity Roleplay
Vezetőség

## FOGALMAK

- ★ IRL - InRealLife: A való életben. A számítógép világán kívül.
- ★ IG - InGame: A játékon belül.
- ★ OOC - Out Of Character: Karakteren kívül, történő cselekményekre mondjuk.
- ★ •IC-OOC keverés pl. OOC kereskedelem, vagy bármilyen valós életben történő dolog keverése a játékbeli élettel és fordítva, IC szabályzatra való hivatkozás.
- ★ •IC - In Character: Karakteren belül, történő cselekményekre mondjuk.
- ★ •RP - RolePlay: Szerepjáték.
- ★ •NonRP: Nem szabályosan játszott szerepjáték. pl.:Lőtt sérülést horzsolásként RP-zni. Attól, hogy a Skelly nem jelez sérülést attól még sérült a karaktered és kötelező leRP-zni.
- ★ •MG - MetaGaming: OOC információk felhasználása IC célokra.
- ★ •DM - Előzmény és megfelelő indok nélküli ölés (a verbális inzultus nem számít előzménynek).
- ★ •RK - RevengeKill: Halálod utáni bosszúállás.
- ★ •PG - PowerGaming: Hősködésnek minősül minden olyan cselekedet, amikor a játékos nem törekszik a túlélésre, illetve életveszélyes helyzetben irreális vagy logikátlan döntést hoz. A játékos köteles a túlélésre törekedni.
- ★ •DB - DriveBy: Járművel való ölés.
- ★ •SK - SpawnKill: Spawnoláskor történő ölés, ide sorolható mikor kilépsz az interiorból (cpből, tehát pl. a házak).
- ★ •Force RP - Erőltetett RP. Ide sorolhatóak például a bankszámla egyenlegéről való lopás és a maradandó sérülésekkel járó RP szálak. Kivétel a rádiófrekvencia leolvasása.
- ★ •CK - CharacterKill: Karakter Törlés. Hosszabb RP-t igénylő karakter kivégzés. Az erre vonatkozó szabályzat lentebb megtalálható.
- ★ •Kick: Szerverről való kirúgás. Ez után még vissza tudsz csatlakozni a szerverre.
- ★ •Ban: Kitiltás a szerverről, ami egy meghatározott időtartamra szól. Ez alatt nem tudsz felcsatlakozni!
- ★ •Comserv: Közmunka, ez egy enyhébb szankció, ami közben “söprögetni” kell. 1 egység belőle kb. 10 sec.
- ★ •/me: Cselekvés kifejezésére szolgáló parancs. (HASZNÁLATA OPCIONÁLIS)
- ★ •/do: Történés kifejezésére szolgáló parancs. (HASZNÁLATA OPCIONÁLIS kivéve, a látható dolgokra való kérdezés esetén [pl.: rádió frekvencia], do-ban hazudni TILOS)
- ★ •NRK – Nem Reális Közlekedés: Könnyített NRK van érvényben. Az NRK (Nem Reális Közlekedés) az a cselekmény, amikor a karaktered bármilyen típusú járművel az általános szerepjáték keretein kívül vezet vagy repül, illetve olyan manővereket hajt végre, amelyek a valóságban a karakter vagy a jármű mozgásképtelenné válását eredményeznék. Ha felborulsz a kocsival nem boríthatod vissza. Amennyiben a gépjármű kerekeinek legalább a fele felnin van, TILOS tovább közlekedni vele. TILOS olyan magas ugrások és ugratások végrehajtása, amelyek után a karaktered vagy a járműved reálisan mozgásképtelenné válna. Dedikált ugratások:
- ★ •Csak olyan ugratások megengedettek, amelyek a mapon kijelölt vagy erre a célra alkalmas helyszíneken történnek, és reálisan túlélhetők.
- ★ •Minden olyan ugratás, amely irreális magasságú, túl nagy távolságú, vagy a jármű totálkárosodását eredményezné, NRK-nak számít.
- ★ •Dodgemelés TILOS: Minden játékos köteles a járművek sérüléseit a valóságnak megfelelően kezelni. A járművek dodgemezésre történő használata szigorúan TILOS.

# ÁLTALÁNOS SZABÁLYZAT

## 1. Öngyilkos RP

Az öngyilkosságot imitáló RP **szigorúan tilos**. Amennyiben egy játékos ilyen jellegű RP-t folytat, a karaktere **teljes CK-ban részesülhet**.

Öngyilkos RP-nek minősül többek között:

- szándékosan elütteted magad egy járművel azzal a céllal, hogy meghalj;
- szándékosan lelöveted magad;
- szándékosan leugrasz egy hídról vagy magas építményről és belehalsz;
- bármilyen egyéb, szándékos önpusztító cselekedet, amelynek célja a karakter halála.

## 2. Szándékos provokáció

- Szándékos provokálás vagy hergelés előzmény, illetve érdemi RP-indok nélkül szigorúan tilos.

## 3. Azonosítás és inkognitó

Hang alapján történő felismerés **szigorúan tilos**, amennyiben a másik fél az inkognitója megőrzésére törekszik, például maszk viselésével.

Teljes arcot takaró maszk, kendő, bandana vagy egyéb arcot elfedő ruhadarab viselése esetén az érintett személy **nem tekinthető automatikusan azonosnak** egy korábban látott személlyel.

Azonosítás kizárólag akkor megengedett, ha egy korábbi RP-szituáció során **egyértelmű és hiteles felismerés** történt. A maszkot viselő személy azonban ilyen esetben is jogosult a kilétét megtagadni, és nem köteles azt megerősíteni.

A maszk mellett látható ismertetőjegyek – például:

- hajszín,
- tetoválás,
- testalkat,
- járás/sétatípus

csak **RP-logikusan és korlátozottan** használhatók fel. Ezek önmagukban nem szolgálhatnak kizárólagos azonosítási alapként.

Az alábbiak alapján történő azonosítás **tilos**:

- akcentus;
- beszédhiba;
- hangszín;
- hang alapján történő felismerés.

## 4. Bűncselekmény utáni kilépés

Amennyiben bűncselekményt követsz el, legalább **15 percet köteles vagy várni a szerveren**, mielőtt kilépsz, amennyiben már nem vagy aktív RP-szituációban.

## 5. Bugkihasználás

A bugok kihasználása **szigorúan tilos**.

Például:

- Aircontrol használata;
- animációs hibák kihasználása;
- egyéb, játékmenetbeli előnyt biztosító hibák kihasználása.

Az észlelt bugot **azonnal jelenteni kell az adminisztráció felé**, majd Ticketet kell nyitni róla.

A bug kihasználására irányuló felbujtás szintén **szigorúan tilos**.

## 6. Zenehallgatás

Copyrighttal védett zene hallgatása a szerveren **engedélyezett**.

Kivételt képez, ha a játékos a voice bemenetét úgy állítja át, hogy a zene a beszédhangján keresztül kerüljön továbbításra.

Streamerek a **/streamermode** paranccsal némíthatják a zenéket.

## 7. Közösség bomlasztása

A közösséget bomlasztó, szándékosan romboló vagy a szerver közösségi működését hátráltató viselkedés **szigorúan tilos**.

## 8. Hangtorzító

Hangtorzító használata **szigorúan tilos**.

## 9. Járműcsere üldözés közben

Üldözés során **10 percig tilos** garázsból másik gépjárművet elővenni.

Kivételt képez, ha a játékos a három járműkategória valamelyikéről egy másik kategóriára vált:

- szárazföldi;
- légi;
- vízi jármű.

## 10. Szerver elhagyása illegális területen

**Tilos elhagyni a szervert** az alábbi helyszíneken vagy azok közvetlen közelében:

- drogszedő helyek;
- illegális kereskedők;
- riválisHQ-k;
- széfek környéke.

## 11. Eszméletlen állapot

Az eszméletlen állapotba kerülő karakter az eszméletvesztést **megelőző eseményekre nem emlékezhet**, függetlenül attól, hogy milyen módon történik az ellátása, illetve hogy az ellátás sikeres vagy sikertelen.

## 12. RP megtagadása

Az RP megtagadása **szigorúan tilos**.

Az AFK állapot **nem mentesít az RP alól**.

## 13. Elütött személy ellátása

Amennyiben elütsz egy játékost, köteles vagy:

- mentőt hívni hozzá; vagy
- a sérültet a kórházba szállítani.

Amennyiben egy halott személyt szeretnél lootolni, szintén ez a szabály érvényes.

**Gyilkosság után a lootolás engedélyezett.**

## 14. Frakcióruházatok

Tilos felvenni vagy viselni:

- illegális frakciók ruházatát;
- egészségügyi frakciók ruházatát;
- rendvédelmi frakciók ruházatát.

A teljes egészében világító, neonhatású ruházatok – például adminruhák – viselése szintén **szigorúan tilos**.

## 15. Hirdetések és OOC kommunikáció

Hirdetésben:

- szidalmazni;
- OOC információt közölni;
- trágár szavakat használni

**szigorúan tilos**.

Voice Chaten az OOC beszéd szintén **tilos**.

## 16. Rendvédelmi fegyverek és eszközök

A rendvédelmi fegyverek és eszközök eltulajdonítása **tilos**.

Amennyiben az RP megköveteli, a rendvédelmi fegyver és az ahhoz tartozó lőszer kizárólag a tár eltávolításának céljából vehető el.

Ezt követően az eszközt **azonnal el kell dobni a helyszínen**.

A rendvédelmi fegyverek és eszközök megtartása vagy használata **szigorúan tilos**.

## 17. Légi járművek használata

Légi járművel **tilos utakra leszállni**.

Kivételt képez:

- az OMSZ indokolt esetben;
- a rendvédelem indokolt esetben;
- ha a légijármű sérülés következtében mozgásképtelenné válik és kényszerleszállás szükséges.

Lakóépületek tetejére leszállni **tilos**.

Szerkezetileg stabil, leszállásra alkalmas ipari vagy speciális épületek tetején a leszállás engedélyezett.

Más frakció HQ-jára engedély nélkül leszállni **tilos**.

## 18. Játékelőnyt biztosító textúrák és modpackok

A szerveren minden olyan textúra vagy modpack használata **szigorúan tilos**, amely bármilyen játékelőnyt biztosít.

Ide tartozik például:

- az éjszaka világosabbá tétele;
- köd eltávolítása;

- eső eltávolítása;
- égbolt kikapcsolása;
- növényzet eltávolítása;
- tereptárgyak eltávolítása;
- kontraszt módosítása;
- látótávolság módosítása;
- bármilyen egyéb, látási vagy játékmenetbeli előnyt biztosító módosítás.

Amennyiben kérdésed van egy adott textúrával vagy modpackkal kapcsolatban, fordulj az adminisztrációhoz.

## 19. NPC-k

NPC-k indokolatlan öldöklése **tilos**.

## 20. Szabálysértések jelentése

A szabálysértéseket köteles vagy **admin report formájában jelezni** az adminisztráció felé.

## 21. Kórházi szökés

Kórházi ellátás után a szökési kísérlet **engedélyezett**.

## 22. Visszatérés tűzharcba

Kórházi vagy mentőszolgálati ellátás után **tilos visszatérni az aktuális tűzharcba**.

## 23. Újraéledés

Bandaháború, területfoglalás vagy pénzszállítás során **idő előtt újraéledni tilos**.

## 24. Szögesdrót

Szögesdrótot álló járművek elé vagy alá helyezni **tilos**.

## 25. Discord használata

Amennyiben a karaktered a szerveren tartózkodik, **tilos Discordon tartózkodni**.

## 26. Halál és emlékezet

Halál esetén az aktuális RP kezdetétől a halál pillanatáig történt **minden eseményt köteles vagy elfelejteni**, amely a karaktered halálához vezetett.

Újraéledést követően az adott RP-szituáció eseményeire nem emlékezhetsz.

## 27. Illegális frakciók közötti tűzharc

Amennyiben illegális frakciók között **nyilvános területen**, például utcán, tűzharc alakul ki, a rendvédelem harmadik félként jogosult beavatkozni.

A rendvédelem célja ebben az esetben a közrend és a civil lakosság biztonságának helyreállítása. Ennek érdekében a rendvédelmi szervek az eseményt feloszlathatják vagy megállíthatják, szükség esetén pedig erőt is alkalmazhatnak.

**Kivétel:** területfoglalás és bandaháború.

Az esemény során az ideiglenes szövetség engedélyezett, azonban a rendvédelem kiérkezése után **új személy már nem csatlakozhat** az ideiglenes szövetséghez.

Az ideiglenes szövetség megszűnik, amennyiben:

- az illegális frakciók hatástalanításra kerülnek; vagy
- a rendvédelem visszavonul.

## 28. Illegális HQ-támadás

Illegális szervezetek közötti HQ-támadás esetén **tilos a rendvédelmet riasztani**.

A rendvédelem:

- erősítésként;
- védelem céljából

nem hívható.

## 29. Animációk kihasználása

Bármilyen animációból eredő előnyszerzés **bugkihasználásnak minősül és szigorúan tilos**.

Ide tartozik például:

- gyorsított sétatípus;
- halott állapotban történő carry;
- egyéb mozgásbeli hiba;
- egyéb állapotbeli hiba kihasználása.

## 30. PIT manőver

PIT manőver kizárólag olyan járművel hajtható végre, amely **azonos vagy magasabb kategóriába tartozik**, mint a PIT-elni kívánt jármű.

Ettől eltérő esetben a PIT **NonRP-nek minősül**.

Szemből történő PIT manőver alkalmazása **szigorúan tilos**.

## 31. Kétkezes lőfegyverek

Kétkezes lőfegyverek járműből történő használata **tilos**.

## 32. Stream és IC információ

IC szituáció közben **tilos olyan streamet nézni vagy azon jelen lenni**, amelynek eseményeiben:

- te;
- a frakciód;
- vagy a szövetséged

érintett.

## 33. Rendőri igazoltatás

Amennyiben a rendőr igazoltatás céljából meg kíván állítani, a megállás **kötelező**, ha:

- nincs körözés a karaktereden; és
- nincs nálad illegális item.

## 34. Sávváltás üldözés közben

Üldözések során a sávváltás **mellőzése erősen ajánlott**, amennyiben az adott szituáció ezt lehetővé teszi.

## 35. Force RP

**Force RP használata az OMSZ teljes állományára vonatkozóan engedélyezett.**

Az illegális frakciók számára **enyhített Force RP engedélyezett**, kizárólag vallatás céljából.

A Force RP alkalmazása során is törekedni kell az életszerű és az adott RP-szituációhoz illeszkedő megoldásokra.

# KARAKTEREK KÉSZÍTÉSÉRE VONATKOZÓ SZABÁLYZAT

## 1. Karakter neme

Ellenkező nemű karakter **RP-zése szigorúan tilos**.

Minden játékos kizárólag a **saját nemének megfelelő karaktert** készíthet és RP-zhet.

## 2. Karakternév

A karakter neve kizárólag **amerikai név** lehet.

**Magyar vagy más nemzetiségű karakternevek használata nem engedélyezett.**

A karakter neve kizárólag olyan **reális, a való életben is elképzelhető név** lehet, amely megfelel az RP környezetének.

Az alábbi karakternevek használata **szigorúan tilos**:

- komikus vagy poénos nevek;
- obszcén nevek;
- irreális nevek;
- sértő vagy provokatív nevek.

## 3. Karakternév módosítása

A karakter neve a későbbiekben kizárólag az alábbi indokok valamelyike alapján módosítható:

- hibásan megadott név;
- doktori cím megszerzése;
- házasság;
- válás;
- örökbefogadás.

Egyéb indokból történő névváltoztatás **nem engedélyezett**.

# ADMINÜGYEKRE VONATKOZÓ SZABÁLYZAT

## 1. Adminisztrátori döntések

Az adminisztrátor döntése és az általa hozott intézkedés **nem kérdőjelezhető meg az adott adminügy során**.

Amennyiben az adminisztrátor eljárásával kapcsolatban probléma merül fel – például adminjoggal való visszaélés –, azt kizárólag **Discordon, Ticket formájában, adminpanasz keretében** lehet jelezni.

Adminpanaszt kizárólag az a személy nyújthat be, **akivel szemben az adott szankciót alkalmazták**.

## 2. Adminok félrevezetése

Az adminisztrátoroknak **hazudni, valamint az adminügy menetét szándékosan hátráltatni szigorúan tilos**.

## 3. Tisztelettudó viselkedés

Az adminisztrátorokkal minden esetben **tisztelettudóan és megfelelő hangnemben** köteles vagy kommunikálni.

## 4. Adminügyből való kilépés

Az adminügyből való **szándékos kilépés vagy az adminügy elhagyása szigorúan tilos**.

## 5. Adminügy megzavarása

Más játékos adminügyét **szigorúan tilos zavarni**.

Adminügyön kizárólag akkor tartózkodhatsz, ha **annak résztvevője vagy**, vagy az adminisztrátor kifejezetten engedélyezi a jelenlétedet.

Más játékos adminügyével kapcsolatban:

- kérdéseket feltenni;
- megjegyzéseket tenni;
- az ügybe beleszólni

**tilos**.

## 6. Lövöldözés adminügy után

Az adminisztrátor távozását követően **1 percig semmilyen lövöldözés vagy összecsapás nem kezdődhet** az adott szituációban.

## 7. RP megszakítása adminügy miatt

Az RP-t **adminügy miatt megszakítani szigorúan tilos**.

Az aktuális RP-szituációt a lehetőségekhez mérten folytatni kell, és az adminügyet az RP befejezését követően kell rendezni.

## 8. Report írásának jogosultsága

Reportot kizárólag olyan esetben írhatsz, amelynek **résztvevője vagy**.

Kivételt képez, ha:

- csalást észlelsz;
- bugkihasználást látsz;
- vagy egy játékos egyéb, szabálytalan játékelőnyt használ.

## 9. Szabálysértés bejelentésének határideje

Az adott eseménytől számított **1 órán belül** köteles vagy jelezni a szabálysértést az adminisztráció felé.

Az 1 órás határidő lejárta után benyújtott report elutasítható.

## 10. Report használata

Reportot kizárólag akkor indokolt írni, ha az adott esemény **IC körülmények között nem kezelhető**, illetve nincs rá reális RP-megoldás.

Amennyiben egy probléma IC módon megoldható, azt **IC keretek között kell kezelni**.

Például:

- ha a karaktered egy váratlan ütközés során megsérül, de az orvos el tudja látni, akkor az esetet IC módon kell kezelni;
- ha a járműved megsérül, de egy szerelő meg tudja javítani, akkor a problémát szintén IC módon kell rendezni.

A **felesleges vagy indokolatlan report írása szankciót vonhat maga után**.

## 11. Report említése IC-ben

IC környezetben **semmilyen formában nem utalhatsz**:

- a report megírásának tényére;
- arra, hogy reportot fogsz írni;
- arra, hogy később reportot írhatsz;
- az adminisztrátori intézkedés lehetőségére.

# Publikus HELYEKRE VONATKOZÓ SZABÁLYZAT

## 1. Publikus területeken folytatott illegális tevékenység

Publikus területeken **szigorúan tilos**:

- ölés;
- rablás;
- lövöldözés;
- egyéb illegális tevékenység.

**Kivételt képez a drog használata.**

Fegyveres interakció esetén a rendvédelmi szervek **szolgálati intézkedés keretében kivételt képeznek**.

## 2. Publikus területnek minősül

Az alábbi helyszínek, valamint azok **50 méteres körzete** publikus területnek minősül:

- 🏥 Kórház;
- 🅿️ minden parkoló;
- 👮 rendvédelmi területek;
- 🚗 autókereskedések;
- 💈 fodrászatok;
- 👕 ruhaboltok;
- 🔧 szerelőtelepek;
- 🏛️ városháza.

## 3. Bevitt RP

**Bevitt RP-nek** minősül, amikor egy publikus területen kívül megkezdett RP-szálat a résztvevők **publikus területre visznek be**.

Amennyiben egy RP-szál publikus területre kerül, az adott RP-ben **kizárólag az eredeti RP-ben részt vevő frakciók és személyek vehetnek részt**.

Az RP-szálban részt nem vevő személyeket **tilos az eseménybe bevonni vagy az eseménybe belekeverni**.

## 4. Levárás

A **levárás szigorúan tilos**.

Publikus területen vagy annak közvetlen környezetében más játékos, frakció vagy esemény szándékos kivárása abból a célból, hogy az adott személyt később megtámadják, kirabolják vagy egyéb illegális interakcióba vonják, nem megengedett.

# RABLÁS SZABÁLYZAT

## 1. Túszok

Rablásokhoz élő túsz használata **opcionális**.

Kivételt képez:

- **Múzeumrablás**;
- **Nemzeti Bank rablása**.

Ezeknél a rablásoknál az élő túsz használata **kötelező**.

## 2. Rablás kalózkodása

A rablások **kalózkodása szigorúan tilos**.

Amennyiben egy frakció elfoglalta a rabolni kívánt helyszínt, és a rablás megkezdődött, **más frakció semmilyen körülmények között nem veheti át a rablást**.

## 3. Túsz fenntartása

Egy túsz maximum **60 percig** tartható fogva.

Amennyiben az RP-szituáció ezt indokolja, a fogvatartás időtartama **előzetes egyeztetés után meghosszabbítható**.

## 4. Szökési lehetőség

A rablások során a rendvédelmi felhívást követő **15 perc elteltével** az illegális frakció megkísérelheti a szökést, függetlenül attól, hogy a tárgyalás milyen állapotban van.

Amennyiben a rendvédelem a riasztás megszólalását követő **10 percen belül**, a rendelkezésre álló létszám függvényében, nem ad ki rendvédelmi felhívást, úgy a rablás kezdetétől számított **10 perc elteltével** a rablók megkísérelhetik a szökést.

## 5. Szolgálatban lévő személyek

Szolgálatban lévő:

- mentős;
- szerelő

**nem ejthető túszul**.

## 6. Beépített túsz

**Beépített túsz használata szigorúan tilos.**

## 7. Restart előtti rablások

A restartot megelőző **30 percben** tilos az alábbi rablások megkezdése:

- bankrablás;
- ékszerrablás;
- boltrablás;
- galériarablás;
- ATM-rablás.

## 8. Harmadik fél beavatkozása

Tilos harmadik félként beavatkozni olyan rablás kimenetelébe, amelyhez **rendvédelmi egység szükséges**.

## 9. Zsákmány és átöltözés

**Nemzeti Bank, Ékszerbolt és kisbankok rablása esetén** az üldözés kezdetétől számított **15 percig tilos**:

- a zsákmányt lerakni;
- a zsákmányt bármilyen tárolóba helyezni;
- a zsákmányt átadni;
- a zsákmányt eladni;
- a karakternek átöltözni.

## 10. RAID

A RAID megkezdését követően **semmilyen módon nem csatlakozhat új személy az akcióhoz**, függetlenül attól, hogy ideiglenes szövetségről van-e szó.

Ez a szabály akkor is érvényes, ha:

- rendvédelmi rajtaütés történik;
- külső fenyegetés jelenik meg;
- az akció során újabb konfliktus alakul ki.

A RAID-ek maximális létszáma **30 fő**, frakciótól függetlenül.

## 11. Túsz szerepe

A túszt a teljes RP-szituáció során **túszként kell kezelni**, és a túsznak is kötelessége a túsz szerepében maradni.

## 12. Legális munkahelyről történő túszejtés

Legális munkahelyről **nem vihető el túszként az egyetlen ott tartózkodó személy**.

# MUNKÁKRA VONATKOZÓ SZABÁLYZAT

## 1. Munkajármű használata

A munka elvégzéséhez **kötelező a megfelelő munkajármű használata**.

A munkához biztosított járművel kell elvégezni **a munkához tartozó összes feladatot**.

## 2. Hobbi munkák

Legális frakcióban, **szolgálatban tartózkodó személy számára hobbi munkák végzése szigorúan tilos**.

## 3. Munkaruha

A munkákat kizárólag az adott munkához tartozó **megfelelő munkaruhában** lehet végezni.

# ILLEGÁL FRAKCIÓKRA VONATKOZÓ SZABÁLYZAT

## 1. HQ és felségterület védelme

Az illegális frakció tagja **nyomós indok nélkül nem nyithat tüzet** olyan személyre, aki az általa felségterületnek, illetve HQ-nak tekintett területre behatol.

A puszta területre való belépés **önmagában nem minősül elegendő indoknak** a fegyverhasználatra.

## 2. Újabb emberrablás

Egy illegális frakció **ugyanabból a frakcióból 12 óra elteltével** rabolhat el újra személyt, illetve kérhet érte váltságdíjat.

## 3. Illegális frakció tagjának elrablása

Amennyiben egy illegális frakció egy másik illegális frakció tagját vagy tagjait elrabolja, a sértett frakció:

- váltságdíjat fizethet a fogvatartott(ak)ért; vagy
- megkísérelheti a fogvatartott(ak) kiszabadítását.

A váltságdíj **pénzben vagy tárgyakban** is kérhető.

A váltságdíj maximális összege **összesen 5000 dollár**, függetlenül attól, hogy hány személy van fogvatartva.

# FRAKCIÓKRA VONATKOZÓ ÁLTALÁNOS SZABÁLYZAT

## 1. Frakción belüli előléptetés

A frakción belül történő **előléptetésnek minden esetben rendelkeznie kell megfelelő IC háttérrel**.

Az előléptetés kizárólag **IC keretek között** történhet.

## 2. Különálló Discord-szerver

Különálló Discord-szerver használata kizárólag **előzetes engedéllyel** lehetséges.

Az engedélyezett külön Discord-szerverre a **Frakciófelelőst kötelező meghívni**, és számára **rendszergazdai jogosultságot** kell biztosítani.

## 3. Legális frakció szolgálat

Legális frakcióban szolgálat közben kizárólag a **frakcióhoz tartozó feladatok** végezhetők.

Szolgálat alatt:

- AFK-olni;
- pénzt farmolni;
- a frakció feladataitól eltérő tevékenységet végezni

**szigorúan tilos**.

## 4. Frakciók maximális létszáma

Az illegális frakciók maximális létszáma **25 fő**.

A legális frakciók maximális létszáma **35 fő**.

A maximális létszám túllépése kizárólag külön engedéllyel lehetséges.

## 5. Frakciótagság

Egy személy maximum **1 frakció tagja** lehet.

Kivételt képez a **legális–illegális frakciópárosítás**, amely esetében egy személy egy legális és egy illegális frakcióhoz is tartozhat.

## 6. Illegális frakció megszűnése

Amennyiben egy illegális frakció megszűnik, annak **minden tagjára kötelező érvényű frakciós CK** lép életbe, kivétel nélkül.

# FRAKCIÓK LEADEREIRE VONATKOZÓ SZABÁLYZAT

## 1. Frakcióvezetői panasz

Amennyiben egy frakcióvezetővel szemben panasz érkezik, és annak kivizsgálása során indokolttá válik, a frakcióvezető **eltávolítható a pozíciójából**.

A frakcióvezetővel kapcsolatos panaszt minden esetben az **Admin Controller csapat felé kell jelezni**.

## 2. Al-leaderi jogosultságok ellenőrzése

A frakcióvezetők kötelesek Discordon **lekérni az al-leaderi jogosultságokat** az alábbi esetekben:

- al-leaderi rangról leaderi rangra történő előléptetéskor;
- az al-leader frakcióból történő kirúgásakor.

A frakcióvezető köteles továbbá jelezni, amennyiben az adott személy **bármilyen egyedi hozzáféréssel rendelkezik valamelyik Discord-szobához**.

## 3. Al-leader kinevezése

Al-leader kizárólag olyan személy nevezhető ki, aki **legalább 7 napja a frakció tagja**.

## 4. Offline frakció CK

Offline frakció CK esetén a frakcióból történő kirúgás indoklásánál **kötelező feltüntetni**, hogy az adott személy **Offline frakció CK-ban részesült**.

## 5. Egyéb

A frakcióba maximum:

- 2 Leader
- 3-Al-leader

lehet.

# MENTŐSÖKKEL VALÓ INTERAKCIÓ ÉS MENTŐSZOLGÁLATRA VONATKOZÓ SZABÁLYZAT

## 1. Mentőszolgálati járművek

A mentőszolgálat szolgálati járműveinek eltulajdonítása **szigorúan tilos**.

Szolgálati járművet kizárólag **szolgálatban lévő személy** használhat, a jármű rendeltetésének megfelelő módon.

## 2. Egészségügyi dolgozók védelme

Szolgálatban lévő egészségügyi dolgozót:

- elrabolni;
- kirabolni;
- megölni

**szigorúan tilos**.

## 3. Orvosi eszközök és gyógyszerek

Kórházi dolgozótól **tilos bármilyen orvosi eszközt vagy gyógyszert elvenni**.

## 4. Mentősök munkájának akadályozása

A mentősök munkájának szándékos akadályozása **szigorúan tilos**.

A mentőszolgálat tagjai az ellátás során a Hippokratészi eskü szellemében kötelesek eljárni.

## 5. Sérülések ismertetése

A mentősnek **tilos szándékosan valótlan információt adni** a karaktered sérüléseiről vagy azok körülményeiről.

A mentős munkájának megfelelő elvégzéséhez a valós RP-helyzetnek megfelelő információkat kell biztosítani.

## 6. Munkaruha

Minden kórházi alkalmazott köteles a szolgálatban töltött idő alatt **a rangjának megfelelő munkaruhát viselni**.

## 7. Szolgálati jármű használata

Szolgálati járművet kizárólag **szolgálatban lévő személy** használhat.

A járművet minden esetben **rendeltetésszerűen** kell használni.

## 8. Pártatlan ellátás

Minden kórházi dolgozó köteles minden személyt **pártatlanul és egyenlő bánásmódban részesíteni**, függetlenül attól, hogy az adott személy a legális vagy az illegális oldalhoz tartozik.

Az egészségügyi ellátás során az illegális személyek számára is biztosítani kell a megfelelő segítséget.

## 9. Orvosi titoktartás

A frakcióban megszerzett információkat **szigorúan bizalmasan kell kezelni**.

A frakcióból való kilépést követően sem viheted ki, illetve nem adhatod át külső személyeknek a frakcióban megszerzett információkat.

Az ilyen információk kiadása **az orvosi titoktartás megsértésének minősül**.

## 10. Ellátó egység igénybevétele

**Tilos ellátó egységet igénybe venni** az alábbi halálesetek esetén:

- robbanás következtében bekövetkezett halál;
- égés következtében bekövetkezett halál.

## 11. Újraélesztés

Újraélesztést **minden esetben legalább egyszer meg kell kísérelni**.

Kivételt képez ez alól, ha a 10. pontban meghatározott halálesetek valamelyike áll fenn, amelyeknél az ellátó egység igénybevétele tilos.

## 12. Halál okának közlése

Amennyiben egy játékos olyan haláleset következtében veszti életét, amelynél **tilos ellátó egységet igénybe venni**, és nem ő maga hív mentőt, illetve nem kerül kórházba szállításra, köteles a mentős számára **RP-szerűen, /do használatával jelezni a halál okát**.

Például:

```
/do Égési sérülések láthatók a testén.
```

## 13. Veszélyes helyszín

Amennyiben a helyszínen **aktív lövöldözés zajlik**, vagy olyan egyéb körülmény áll fenn, amely a mentős életét vagy testi épségét közvetlenül veszélyezteti, az ellátás **nem kötelező és megtagadható**.

# PSZ/FSZ SZABÁLYZAT

## 1. PSZ esemény gyakorisága

A **Pénzszállítási (PSZ) eseményt kéthavonta kötelezően meg kell rendezni**.

## 2. PSZ időpontjának kihirdetése

A pénzszállítás időpontját **legalább 1 héttel az indulás előtt** kötelező kihirdetni Discordon, a kijelölt csatornában.

## 3. FSZ bejelentése

Az FSZ-t az indulás előtt **legalább 2 órával**, majd ezt követően **30 percenként az indulásig** kötelező InGame bejelenteni.

Az FSZ-t a rendvédelem **bármikor megszervezheti**.

## 4. Résztvevő vállalatok

A pénzszállítás nem kizárólag bankokat érinthet.

Opcionálisan más legális vállalatok is bevonhatók, például:

- Falcon Fegyverbolt;
- egyéb engedélyezett legális vállalatok.

Amennyiben a pénzszállításban ilyen vállalat is érintett, a rendvédelem köteles **előzetesen tájékoztatni az érintett legális vállalatot** a szállításról.

## 5. Légi járművek – illegális oldal

Illegális szövetségenként **legfeljebb 1 légi jármű** használható az esemény során.

## 6. Légi járművek – rendvédelem

A rendvédelem oldaláról **maximum 2 légi jármű** tartózkodhat aktívan a levegőben.

## 7. Sérült légi jármű

Súlyosan megrongálódott, például **füstölő légi járművet javítást követően tilos visszahozni az esemény helyszínére**.

## 8. Rendvédelmi Insurgent járművek

A rendvédelem oldaláról a biztosításban **legfeljebb 4 darab Insurgent** vehet részt.

## 9. Szövetségek és létszám

Legfeljebb **2 frakció szövetkezhet** egymással.

A szövetség maximális létszáma **30 fő** lehet.

A fennmaradó játékosok:

- más szövetséghez nem csatlakozhatnak;
- az eseményen nem vehetnek részt.

## 10. Támadó frakciók közötti megállapodás

A támadó frakciók között **semmilyen külön megállapodás nem köthető**.

**Kivételt kizárólag az engedélyezett szövetség képez.**

## 11. Túszdráma

Túszdráma **bármilyen formában szigorúan tilos**.

## 12. Háziállatok

Háziállatok használata az esemény során **szigorúan tilos**.

## 13. PSZ feltételeinek módosítása

A rendvédelmi szervek és az illegális frakciók a PSZ feltételeit kizárólag **előzetes egyeztetés alapján és az Admin Controller csapat engedélyével** módosíthatják.

Ennek keretében különleges megállapodások is köthetők, például:

- kizárólag pisztoly használata;
- egyéb, előzetesen engedélyezett korlátozások.

## 14. Megadás

Amennyiben egy játékos **megadja magát**, köteles elhagyni az esemény helyszínét, és az adott PSZ esemény során **nem csatlakozhat vissza**.

Kivételt képez, ha a rendvédelem a játékost **előállítja**. Ebben az esetben az RP-szál a rendvédelmi előállítás keretei között tovább folytatódhat.

# CK SZABÁLYZAT

## 1. Általános CK szabályok

## Vagyon átadása

Ingó- és ingatlanvagyonodat **nem adhatod át más személynek CK miatt**, illetve a CK elkerülése vagy a vagyon átmentése céljából.

## Frakció Jump

**Frakció Jump időszaka alatt teljes CK nem kérhető.**

## Közmunka és frakció CK

Amennyiben egy játékos eléri az **1 hónapos kitiltáshoz szükséges közmunka mennyiséget**, automatikusan távozik a frakciójából **Frakció CK-val**.

## Aktív frakciók

Teljes CK esetén a karakternek **minden jelenlegi, aktív frakciójából ki kell lépnie**, a mindenkori frakciószabályzat betartásával.

## 2. Info CK

Az **Info CK beleegyezés nélkül is végrehajtható**, azonban minden esetben **Admin Controller felügyelete szükséges**.

Info CK kizárólag **indokolt esetben** hajtható végre.

A CK során az érintett játékossal **kötelező közölni**, hogy mely információkat kell elfelejtenie.

A törölt információkra később:

- visszaemlékezni;
- az érintettet emlékeztetni;
- az információt más módon előhozni

**szigorúan tilos**.

Az Info CK-hoz **minimum 1 hét RP-előzmény** szükséges.

### 3. Teljes CK

A **Teljes CK** a karakter teljes törlésével jár.

Teljes CK esetén:

- a karakter vagyonának **100%-át le kell tenni**;
- a karakter összes emléke és ismeretsége elveszik;
- új karaktert kell létrehozni;
- a karakter **névváltása kötelező**;
- az érintett játékos számára **Frakció Jump jár**.

## Teljes CK igénylése

Teljes CK kizárólag **saját döntés alapján** kérhető.

Teljes CK **2 havonta egy alkalommal** igényelhető, kizárólag Ticket formájában.

A teljes CK-t **saját frakció nem intézheti**.

A teljes CK végrehajtásához **Admin Controller felügyelete kötelező**.

## Megtartható vagyontárgyak

Az Auto Shopban található **„Alap" kategóriájú járművek nem tarthatók meg**.

A **PP-ből vásárolt járművek és ingatlanok** továbbra is az érintett játékos tulajdonában maradnak.

## RP-előzmény

Teljes CK esetén **minimum 5 hét RP-előzmény** szükséges.

Az érintett játékosnak ismernie kell:

- az érintett személy teljes nevét;
- azt, hogy melyik frakcióhoz tartozik;
- az adott frakcióban betöltött pozícióját.

### 4. Frakció CK

Frakció CK esetén a karakternek **minden, az adott frakcióhoz és annak szövetséges frakcióihoz köthető információt el kell felejtenie**.

Az érintett köteles törölni az ezekhez kapcsolódó adatokat is, például:

- dokumentumokat;
- telefonszámokat;
- egyéb, frakcióhoz kapcsolódó információkat vagy adatokat.

## Frakció CK végrehajtása

Frakció CK kizárólag **saját frakción belül** hajtható végre.

Frakció CK-t kizárólag:

- Leader;
- Al-leader

hajthat végre.

A CK végrehajtásához **Admin Controller felügyelete kötelező**.

## Frakció CK után

Frakció CK után **semmilyen módon nem segíthető elő a törölt emlékek felidézése**.

A karakter a Frakció CK következtében **halottnak számít**, ezért a további RP során ennek megfelelően kell kezelni.

## RP-előzmény

A Frakció CK-hoz annyi RP-előzmény szükséges, **amennyi időt az érintett karakter a frakcióban töltött**.

Az érintett játékosnak ismernie kell a CK-zott személy **teljes nevét**.

## Mentős CK

**Mentős CK esetén mentőt hívni tilos.**

# RAZZIA/BANDAHÁBORÚ SZABÁLYZAT

## 1. Razzia feltételei

Razzia kizárólag az alábbi feltételek teljesülése esetén indítható:

- az illegális frakció **nevének ismerete**;
- a frakció HQ-jának ismerete, amelyet **fényképes vagy videós bizonyítékkal** kell alátámasztani;
- a rendvédelem által az adott illegális frakcióról összegyűjtött **nyomozati anyagok és jegyzőkönyvek** megléte.

A nyomozati anyagok többek között az alábbiakat tartalmazhatják:

- megfigyelések;
- tanúvallomások;
- korábbi rendvédelmi intézkedések;

- ❖ korábbi konfliktusok dokumentációi;
- ❖ egyéb, az illegális frakcióhoz kapcsolódó bizonyítékok.

## 2. Adminisztrátori felügyelet

A razzia teljes időtartama alatt **Admin Controller felügyelete kötelező**.

## 3. Razzia utáni emlékezet

A razzia kimenetelétől függetlenül **minden érintett fél**, valamint a jelen lévő szövetséges köteles:

- ❖ a razziával kapcsolatos információkat elfelejteni;
- ❖ a kapcsolódó dokumentumokat és egyéb anyagokat törölni;
- ❖ a razziából származó sérelmeket és konfliktusokat hátrahagyni.

## 4. Időpont

A razzia időpontját **előzetesen egyeztetni kell**.

## 5. Szövetséges részvétele

A szövetséges frakció részvétele az illegális frakció **saját döntése**.

A csatlakozó szövetséges frakció a részvétellel járó **kockázatot saját felelősségére vállalja**.

A rendvédelmi szerveknek nem kötelező minden, a razziával kapcsolatos feltételbe beleegyezni.

A rendvédelem kérheti a szövetséges frakció távolmaradását, azonban a végső döntés az **illegális frakciót illeti**.

## 6. Harmadik fél beavatkozása

Harmadik félként a razzia után **utólag semmilyen módon nem lehet beavatkozni**, illetve a győztes fél levárása is **szigorúan tilos**.

## 7. Rendvédelmi győzelem

Amennyiben a razzia során a rendvédelem győzelmet arat, a razziázott illegális frakció **tárolójának 50%-át elveszíti**.

## 8. A helyszín elhagyása

Amennyiben egy résztvevő **elhagyja a razzia helyszínét**, semmilyen körülmények között nem térhet vissza a területre.

## 9. Egészségügyi ellátás

A razzia ideje alatt a **mentőszolgálat által nyújtott szolgáltatások igénybevétele szigorúan tilos**.

## 10. Feltört zárak

A razzia időtartama alatt a **feltört zárakat tilos újra bezárni**.

## 11. Járműhasználat

A védők a razzia során **bármilyen járművet használhatnak**, akár torlaszolás céljából is.

A használható járművek közé tartoznak:

- szárazföldi járművek;
- légi járművek.

A két járműtípus vegyesen is alkalmazható.

## 12. Razzia helyszíne

A razzia helyszínét az **Admin Controllerek jelölik ki**.

## 13. Razzia utáni korlátozás

A razziát követő **2 hétig szigorúan tilos** az érintett felek szándékos:

- hergelése;
- provokálása;
- piszkálása;
- lepakolása;
- illetve egyéb, konfliktus szándékos előidézésére irányuló tevékenysége.

---

## Bandaháború szabályzat

### 1. Adminisztrátori felügyelet

A bandaháború teljes időtartama alatt **Admin Controller felügyelete kötelező**.

### 2. Információk elfelejtése

A konfliktus lezárását követően **mindkét fél köteles a másik féllel kapcsolatos korábbi információkat elfelejteni**.

### 3. Harmadik fél beavatkozása

Harmadik félként a konfliktus lezárását követően **utólag semmilyen módon nem lehet beavatkozni**, illetve a győztes fél levárása is **szigorúan tilos**.

## 4. Harmadik fél bevonása

A konfliktusba **szigorúan tilos harmadik felet meghívni vagy bevonni**.

**Kivételt képez a szövetséges frakció.**

## 5. Időpont

A bandaháború időpontját **előzetesen egyeztetni kell**.

## 6. Résztvevők létszáma

A bandaháborúban részt vevő felek létszámát **előzetesen meg kell állapítani**.

## 7. Háziállatok

Háziállatok használata a bandaháború során **szigorúan tilos**.

## 8. Bandaháború kezdeményezése

A bandaháború megkezdéséhez a másik fél **beleegyezése nem szükséges**.

A kezdeményező fél köteles az Admin Controllerek számára **összeszedetten bemutatni a konfliktus indokait és előzményeit**.

A bandaháború kizárólag az **Admin Controllerek jóváhagyását követően** kezdhető meg.

# FRAKCIÓSZÖVETKEZÉS SZABÁLYZAT

Maximum 2 illegál frakció állhat szövetségben.
Egy szövetség felbontása után, 1 hétig TILOS új szövetséget kötni.

Minden olyan rablásnál amihez rendvédelemi egység szükséges engedélyezett a szövetségessel való összefogás.

# FRAKCIÓ JUMP SZABÁLYZAT

A frakció jump a frakcióból való kilépés napján indul el.
Teljes CK esetén 3 napos frakció jump lép érvénybe a karakter törlésének napjától.
A frakció elhagyását követően 3-6 napos frakció jump lép érvénybe.
A frakció jump időtartama alatt nem kerülhetsz be más frakcióba.
Amennyiben 1 hónapon kívül lépsz ki a frakcióból, a frakció jumptól el lehet tekinteni.
**Leader dönti el.**

Offline kirúgás ( legál/illegál ) esetén 6 napos frakció jump lép érvénybe. Ezzel kapcsolatban az alábbi szabályok érvényesek:
Illegál frakció esetén automatikus frakció CK-t von maga után.
Kirúgásnál kötelező jelezni, hogy offline kirúgás történt.
A folyamat leghamarabb 1 hét inaktivitás után kezdhető el.

# RENDVÉDELEMRE VONATKOZÓ SZABÁLYZAT

## 1. Rendvédelmi tárolók

A rendvédelmi tárolókból **lopni szigorúan tilos**.

## 2. Rendvédelmi létszámkorlát

A rendvédelmi egységek egy adott akció során **legfeljebb 35 fővel** vehetnek részt.

A létszámkorlát akkor is érvényes, ha a rendvédelmi szervek:

- külön-külön vonulnak ki;
- közösen vesznek részt az akcióban.

A létszámkorlátozás alól kizárólag az alábbi események képeznek kivételt:

- **PSZ**;
- **FSZ**;
- **Razzia**.

## 3. Szögesdrót és útakadály

Egy járműről maximum:

- **1 db szögesdrót**;
- **2 db útakadály**

helyezhető le.

## 4. Maximálisan kiszabható büntetés

A rendvédelem által kiszabható maximális börtönbüntetés:

- **Börtön: 60 perc**

## 5. Korrupció

A korrupció **engedélyezett**.

A rendvédelmi állomány tagjai információkat is kiszivárogtathatnak, amennyiben az adott RP-szituáció ezt megfelelően indokolja.

## 6. Bejelentések és információk kezelése

A rendvédelmi szervek **semmilyen bejelentést vagy információt nem kezelhetnek automatikusan tényként**.

Minden beérkező információt teljes körűen ellenőrizni kell, és meg kell győződni annak hitelességéről.

Az ellenőrizetlen vagy nem kellően alátámasztott információ **nem tekinthető relevánsnak, és nem használható fel intézkedés alapjaként**.

## 7. Insurgent használata

Az **Insurgent használata szigorúan tilos**, kivéve az alábbi eseményeket:

- **PSZ**;
- **FSZ**;
- **Razzia**.

## 8. Razzia során történő lefoglalás

A razzia sikeres lezárását követően a rendvédelem jogosult a gyanúsítottaktól az **illegális tárgyak és eszközök lefoglalására**, kizárólag megfelelő **RP-keretek között**.

## 9. PSZ és FSZ során történő lefoglalás

PSZ vagy FSZ során a rendvédelem kizárólag az előállított vagy magát megadó személytől az alábbi tárgyakat foglalhatja le:

- illegális tárgyak;
- a személyes biztonságra közvetlenül veszélyes eszközök.

Egyéb, **legális tárgyak elvétele szigorúan tilos**.

# KERÜLENDŐ VISELKEDÉS IRÁNYELV ÚTMUTATÓ

## 1. Tiltott RP-tartalmak

Az alábbi tartalmak **szigorúan tilosak RP-zni**:

- szexuális erőszak vagy megerőszakolás;
- szexuális zaklatás;
- holttestek meggyalázása;
- alpári, kizárólag provokációra vagy megalázásra épülő RP;
- bármilyen szexuális, kivégzésszerű vagy morbid tartalom streamelése a játékon belüli Instagramon vagy egyéb alkalmazásokon.

## 2. Trágár, durva és vulgáris kifejezések használata

A karakter használhat **durva, trágár vagy vulgáris kifejezéseket**, amennyiben azok:

- illeszkednek a karakter személyiségéhez;
- összhangban vannak a karakter háttértörténetével;
- illeszkednek az adott RP-szituációhoz;
- nem válnak zavaróvá vagy tolakodóvá a többi játékos számára.

A trágár beszéd önmagában nem tiltott, azonban annak **mértéke és célja** minden esetben számít.

## 3. Szigorúan tiltott viselkedés

Az alábbi magatartások **szigorúan tilosak**:

- ismételt, célzott trágárkodás vagy szitkozódás megfelelő RP-indok nélkül;
- szexuális vagy erotikus tartalmú részletes leírás – például explicit szexuális aktusok – a másik fél beleegyezése nélkül;
- olyan „alpári RP” folytatása, amely kizárólag trágárkodásra, ocsmány beszédre vagy megalázásra épül, érdemi történet vagy karakterfejlődés nélkül;
- női játékosok célzott inzultálása, illetve sértegetése;
- felmenők sértegetése vagy szidalmazása.

## 4. Játékosok jogai és kötelességei

Minden játékos köteles tiszteletben tartani **a többi játékos játékélményét**.

Amennyiben úgy érzed, hogy egy játékos túlzásba viszi az alpári, trágár vagy durva viselkedést, **report formájában jelezheted az adminisztráció felé**.

Amennyiben egy játékos jelzi, hogy számára zavaró a másik fél trágár vagy durva kommunikációja, a másik fél köteles **visszavenni a stílusból**, és a kommunikációt a szituációhoz, valamint a közösségi normákhoz igazítani.

## 5. Adminisztrátori elbírálás

Az esetleges szabálysértések szankcionálásáról az adminisztrátor **egyéni elbírálás alapján dönt**.

Az elbírálás során figyelembe vehető többek között:

- a karakter szerepe és személyisége;
- az adott RP-szituáció;
- a kommunikáció célja;
- a megnyilvánulás gyakorisága és mértéke;
- az adott szituáció teljes kontextusa.

A szabályzat célja, hogy a karakterek megfelelő keretek között szabadon alakíthatók legyenek, miközben **minden játékos számára biztosított marad a kulturált és élvezhető RP-környezet**.